



REGOLAMENTO DI CATCRAFT

Il regolamento di CatCraft è volto a garantire una buona esperienza di gioco a tutti i nostri utenti, deve essere quindi rispettato da tutti senza eccezioni.

NOTA BENE:

- **Responsabilità.** Per ogni azione compiuta sul server da un account è responsabile il relativo proprietario.
- **Non interpretabilità.** Le regole non sono interpretabili e verrà punito chiunque tenti di aggirarle. Ogni utente deve tenere conto del significato della regola oltre che del mero testo letterale. Per ogni dubbio sulla liceità di un'azione chiedere l'approvazione dello staff prima di compierla.
- **Aiuto dello staff.** Qualsiasi utente abbia bisogno di aiuto può rivolgersi allo staff online o in assenza di esso effettuare un report o aprire un ticket nel nostro server discord.
- **Ripetute violazioni.** In caso vengano ripetutamente commesse violazioni del regolamento dallo stesso utente la sanzione aumenterà fino a diventare permanente.
- **Riserva.** Lo staff si riserva in casi eccezionali di sanzionare qualsiasi azione non gradita anche se non inserita nel regolamento.

Regolamento generale

Questo regolamento è valido in tutte le modalità.

1. Non utilizzare hack, cheat o qualunque tipo di agevolazione.

Sanzioni

- Utilizzo di hack o cheat: ban di 14 giorni.
- Utilizzo di xRay: ban di 14 giorni e rimozione di tutti i minerali e derivati dall'inventario e dalle chest di proprietà del cheater.

N.B. L'ammissione può comportare una riduzione della pena.

È consentito l'utilizzo di mod o client modificati purchè non apportino un effettivo vantaggio in gioco e non rientrino nell'ambito dei cheat o delle hack. In caso di dubbi sulla liceità di una mod chiedere l'approvazione dello staff prima di utilizzarla.

2. Non sfruttare bug del gioco o del server.

Sanzioni

- Sfruttamento di bug generali: ban di 5 giorni.
- Duplicazione di oggetti: ban da 5 a 14 giorni.

3. Non realizzare strutture inappropriate.

Sanzioni

- Strutture volgari o inadeguate: ban di 5 giorni.

4. Non truffare.

Sanzioni

- A seconda del tipo di truffa: ban da 3 giorni a permanente.

5. **Non fingersi parte dello Staff.**

Sanzioni

- Fingersi parte dello Staff: ban di 7 giorni.

6. **Non arrecare disturbo.**

Sanzioni

- Lieve disturbo in chat o in gioco: richiamo e kick.
- Continuo disturbo in chat o in gioco: ban di 30 minuti.

7. **Non utilizzare nickname di gioco inappropriati.**

Sanzioni

- Nick inappropriato: ban permanente.

8. **Non utilizzare skin inappropriate.**

Sanzioni

- Utilizzo di skin inappropriate: ban di 7 giorni.

9. **Restituzione inventari.**

Lo staff non è tenuto a restituire inventari persi per cause naturali del gioco. Restituiamo solo inventari persi a causa di problemi del server o causati da un'uccisione non consentita.

10. **Account multipli ed evasione delle sanzioni.**

È consentito l'utilizzo di più account sul server, ma nel momento in cui venisse sanzionato un account lo saranno anche gli altri.

Sanzioni

- Evasione di ban: ban per lo stesso tempo dell'altro account.
- Evasione di mute: mute per lo stesso tempo dell'altro account.

È inoltre vietato l'utilizzo dei secondi account per ottenere effettivi vantaggi in gioco, nelle competizioni, nelle classifiche, nei minigiochi e negli eventi.

Sanzioni

- Abuso di secondo account: ban da 5 a 14 giorni + rimozione di eventuali premi o CatTokens ottenuti.

11. **Non è consentito chiedere allo staff di essere avvantaggiati in qualsiasi modo.**

Regolamento generale chat

Questo regolamento è valido all'interno del server, in ogni chat e interfaccia in cui si possa scrivere e si estende a qualsiasi piattaforma legata a CatCraft.

1. **Linguaggio e Comportamento.**

Tutti gli utenti del server devono:

- Mantenere un linguaggio adeguato a tutte le età.
- Mantenere un comportamento corretto e rispettoso nei confronti di tutti.

2. **Non abusare del Caps (Maiuscolo).**

Sanzioni

- Abuso di caps: mute di 30 minuti.

3. **Non floodare.** (Non ripetere lo stesso messaggio più volte)

Sanzioni

- Flood eccessivo: mute di 30 minuti.

4. **Non flammare.** (Messaggi deliberatamente ostili verso altri giocatori)

Sanzioni

- Flame eccessivo: mute di 30 minuti.

5. **Non insultare o offendere nessuno.**

Sanzioni

- A seconda della gravità: mute da 15 minuti a 24 ore.

6. **Non minacciare.**

Sanzioni

- A seconda della gravità: mute o ban fino a permanente.

7. **È vietata qualsiasi forma di discriminazione.**

Sanzioni

- A seconda della gravità: mute o ban fino a permanente.

8. **Non bestemmiare.**

Sanzioni

- Bestemmia in chat: mute di 24 ore.
- Bestemmie ripetute: mute permanente.

9. **Evitare discorsi politici o religiosi.**

Sanzioni

- Discorsi politici/religiosi: mute di 30 minuti.

10. **Non spammare indirizzi, link e nomi di altri server.**

Sanzioni

- Spam IP: ban permanente.
- Spam di link non appropriati: mute di 24 ore.
- Qualsiasi tipo di pubblicità: mute fino a permanente.

11. **Non diffondere informazioni personali di altri utenti.**

Sanzioni

- Diffusione di informazioni private: ban permanente.

12. **Insulti al Server.**

Sanzioni

- Insulti al server e atteggiamenti sprezzanti verso il server o tutto ciò che è ad esso collegato: ban permanente.

N.B. Comportamenti lievemente inappropriati verranno sanzionati con un warn della durata di 24 ore. Avere un ammontare di 4 warn attivi fa scattare un mute automatico di 30 minuti.

Regolamento modalità Vanilla

Questo regolamento ha valore esclusivamente all'interno della modalità Vanilla.

1. **Non distruggere blocchi altrui.**

È vietato il grief e qualsiasi atteggiamento lesivo all'esperienza di gioco altrui.

Sanzioni

- A seconda della gravità del Grief: ban da 2 a 14 giorni.

2. **Non rubare.**

Sanzioni

- A seconda della gravità del furto: ban da 2 a 10 giorni.

3. **Non uccidere o rubare entità altrui.**

Sanzioni

- Uccisione o furto di entità altrui: ban di 5 giorni.

4. **Non uccidere gli altri giocatori.**

È permesso il PvP solo se tutti i giocatori coinvolti sono d'accordo.

Sanzioni

- Uccisione senza consenso: ban da 2 a 7 giorni.
- Uccisione con utilizzo di trappole: ban da 2 a 7 giorni.

5. **Utilizzo della redstone.**

- È consentito l'utilizzo di circuiti di redstone solo con clock disattivabili. Tutte le farm automatiche devono essere disattivate quando non in uso.
- Non è consentito l'utilizzo di macchine volanti: ban di 2 giorni.

6. **Villaggi**

- Ogni villaggio deve avere un capo ed almeno tre membri per essere riconosciuto come villaggio ufficiale. Per la fondazione di un villaggio ufficiale è necessario compilare gli appositi moduli nel municipio dello spawn.
- Solo i villaggi ufficiali possono partecipare alle competizioni ed avere un portale del nether direttamente collegato alla ghiacciovia.
- I villaggi devono essere costruiti ad una distanza di almeno 500 blocchi l'uno dall'altro (da confine a confine).
- I giocatori saranno considerati inattivi dopo 30 giorni dall'ultimo accesso. Il capo del villaggio potrà rivolgersi allo staff per la rimozione delle strutture dell'inattivo.
- È vietato al capo del villaggio l'utilizzo di un comportamento dittatoriale nei confronti degli abitanti del suo villaggio.
- Solo il capo villaggio può espellere giocatori dal villaggio: dopo la notifica di espulsione il giocatore in questione ha 5 giorni di tempo per portare via tutte le sue cose, poi il capo villaggio potrà farle rimuovere dallo staff.

7. **Proprietà nel mondo.**

- È consentito reclamare zone private nella dimensione "Overworld", non è possibile negare il solo passaggio dei giocatori estranei nelle zone appartenenti ad un villaggio, quando questo non stia arrecando né danni né disturbo.
- Non è consentito reclamare zone private nella dimensione "Nether", è tuttavia possibile creare delle costruzioni private in questa dimensione.
- Non è consentito reclamare zone private nella dimensione "End", ed è inoltre vietato apportare consistenti modifiche all'isola principale di questa dimensione senza previa autorizzazione dello staff.

Regolamento modalità Vanilla Puro

Questo regolamento ha valore esclusivamente all'interno della modalità Vanilla Puro.

Nella modalità Vanilla Puro, come in tutte le altre modalità, sono validi il regolamento generale ed il regolamento generale chat di CatCraft.

Utilizzo della redstone.

- È consentito l'utilizzo di circuiti di redstone solo con clock disattivabili. Tutte le farm automatiche devono essere disattivate quando non in uso.
- Non è consentito l'utilizzo di macchine volanti: ban di 2 giorni.

Regolamento modalità SkyBlock

Questo regolamento ha valore esclusivamente all'interno della modalità SkyBlock.

1. **Non distruggere blocchi altrui.**

È vietato il grief e qualsiasi atteggiamento lesivo all'esperienza di gioco altrui.

Sanzioni

- A seconda della gravità del Grief: ban da 2 a 14 giorni.

2. **Non rubare.**

Sanzioni

- A seconda della gravità del furto: ban da 2 a 10 giorni.

3. **Non uccidere o rubare entità altrui.**

Sanzioni

- Uccisione o furto di entità altrui: ban di 5 giorni.

4. **Non uccidere gli altri giocatori.**

È permesso il PvP solo se tutti i giocatori coinvolti sono d'accordo.

Sanzioni

- Uccisione senza consenso: ban da 2 a 7 giorni.
- Uccisione con utilizzo di trappole: ban da 2 a 7 giorni.

5. **Utilizzo della redstone e farm.**

- È consentito l'utilizzo di circuiti di redstone solo con clock disattivabili. Tutte le farm automatiche devono essere disattivate quando non in uso.
- Non è consentito l'utilizzo di macchine volanti: ban di 2 giorni.

6. **Chat delle isole**

- Le chat delle isole saranno equiparate alle chat private, lo staff interverrà quindi solo su segnalazione. Lo staff si riserva di sanzionare comportamenti più gravi anche senza il presupposto della segnalazione.

7. **Abuso creazione di nuove isole**

È vietato abusare della creazione di nuove isole per farmare materiali e trasferirli sulla propria isola principale o ad altri giocatori.

Sanzioni

- Abuso della creazione di nuove isole: ban di 7 giorni.

8. **Inattività**

- Le isole rimaste inattive per più di 3 mesi potrebbero essere rimosse.

Regolamento modalità Pixelmon

Questo regolamento ha valore esclusivamente all'interno della modalità Pixelmon.

1. **Non distruggere blocchi altrui.**

È vietato il grief e qualsiasi atteggiamento lesivo all'esperienza di gioco altrui.

Sanzioni

- A seconda della gravità del grief: ban da 2 a 14 giorni.

2. **Non rubare.**

Sanzioni

- A seconda della gravità del furto: ban da 2 a 10 giorni.

3. **Non uccidere o rubare entità altrui.**

Sanzioni

- Uccisione o furto di entità altrui: ban di 5 giorni.

4. **Utilizzo della redstone.**

- È consentito l'uso di circuiti di redstone solo con clock disattivabili. Tutte le farm automatiche devono essere disattivate quando non in uso.
- Non è consentito l'uso di macchine volanti: ban di 2 giorni.

5. **Proprietà, Claim e Homes.**

È vietato impostare protezioni (claimare) o impostare homes su strutture di proprietà altrui senza il loro permesso.

Sanzioni

- Claim su struttura altrui: ban di 3 giorni e rimozione del claim.
- Home su struttura altrui: ban di 1 giorno e rimozione della home.

Regolamento modalità Creative

Questo regolamento ha valore esclusivamente all'interno della modalità Creative.

1. **Lotti inutilizzati.**

Tutti i lotti claimati e non utilizzati saranno rimossi.

2. **Utilizzo di WorldEdit.**

Nella nostra modalità Creative tutti i giocatori possono utilizzare il plugin WorldEdit per costruire. L'uso improprio o l'abuso del plugin al fine esclusivo di provocare danni o far crashare il server sarà sanzionato.

Sanzioni

- Utilizzo improprio di WorldEdit: ban di 7 giorni.
- Crash volontario del server: ban permanente.

3. **È vietato il grief.**

Sanzioni

- Grief di lotti altrui: ban da 7 a 14 giorni.
- Utilizzo di entità allo scopo di arrecare danno o per imbrattare le strade: Ban di 7 giorni.

4. **È vietato l'uso di qualsiasi strumento al fine di far crashare gli utenti o il server.**

Regolamento minigiochi ed eventi

Regolamento valido in ogni sorta di evento, minigioco o competizione all'interno del server

1. **È vietato il cross-teaming.**

È vietata qualsiasi tipo di alleanza tra membri di squadre avversarie non prevista dalle regole del gioco.

Sanzioni

- Cross-teaming: ban da 3 a 7 giorni.

2. **È vietato sabotare la propria squadra.**

È vietato sabotare in qualunque modo la propria squadra.

Sanzioni

- Sabotaggio durante evento: ban da 3 a 7 giorni.

3. **È vietato arrecare disturbo.**

È vietato disturbare giocatori ed organizzatori durante lo svolgimento di un evento.

Sanzioni

- Disturbo durante un evento: ban da 1 a 7 giorni.

N.B. È consigliato fare uno screenshot in caso si voglia segnalare un comportamento scorretto attinente agli eventi nelle chat team o private.

Regolamento server Discord

In tutte le chat e tutti i canali vocali pubblici del nostro server discord è valido il regolamento chat, tutti gli utenti devono quindi mantenere un linguaggio adeguato a tutte le età ed avere rispetto per gli altri.

1. **Sono vietati caps, flood, flame e spam.**

Sanzioni

- Caps, Flood, Flame: mute di 1 ora.
- Spam di altri server Minecraft o Discord: ban permanente.
- Spam di link non appropriati: mute di 24 ore.
- Qualsiasi tipo di pubblicità: mute fino a permanente.

2. **Sono vietati insulti, minacce e qualsiasi forma di discriminazione.**

Sanzioni

- A seconda della gravità: mute da 3 ore a 7 giorni.

3. **Non diffondere informazioni personali di altre persone.**

Sanzioni

- Diffusione di informazioni personali altrui: ban permanente.

4. **Non condividere contenuti inappropriati, offensivi o volgari.**

Sanzioni

- Contenuti inappropriati: mute da 30 minuti a 24 ore.

5. **Non utilizzare nickname o foto profilo offensivi o volgari.**

Sanzioni

- Nickname o foto profilo inappropriata: ban di 24 ore.

6. **È vietato registrare nei canali vocali.**

Sanzioni

- Registrazione in chat vocale: ban di 7 giorni.

7. **Non modificare la tua voce.**

È vietato utilizzare programmi esterni per alterare la voce o recare disturbo nelle chat vocali.

Sanzioni

- Disturbo con voce modificata: ban di 3 giorni.

8. Non chiedere supporto nelle chat generali.

Per richiedere supporto è disponibile l'apposito canale #richiedi-assistenza. La richiesta di supporto in canale errato non comporta sanzioni se non ripetuto più volte ma sarà più difficile mettersi in contatto con lo staff.

9. Non cambiare stanza di continuo.

Sanzioni

- Disconnessione forzata dal server. Se ripetuto: ban di 24 ore.

10. Utilizzare le chat appropriate agli argomenti.

Sono disponibili diverse chat divise per argomenti. Per evitare confusione è necessario utilizzare sempre quella più adeguata.

Sanzioni

- Utilizzo di chat non appropriata all'argomento: eliminazione del messaggio.
- Se ripetuto: mute di 3 ore.

11. Rispettare i Termini di Servizio e le linee guida di Discord.